

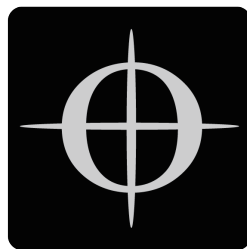
# CODA

C O D A A U D I O



## Operation Manual

– LINUS Q-SYS Plugin v2.3–



■目次

1. アプリケーション..... 3

2. LINUS Q-SYS プラグインのエンドユーザー使用許諾契約書..... 3

2.1. 保証 ..... 3

2.2. ライセンスの許諾 ..... 3

2.3. ソフトウェアの性質 ..... 4

2.4. 知的財産権および所有権..... 4

2.5. エンドユーザー使用許諾の解除事項 ..... 4

2.6. 準拠法..... 4

3. 著作権・商標権 ..... 4

4. 必要条件..... 4

4.1. ハードウェアの最小要件..... 4

4.2. ソフトウェア ..... 4

5. 変更履歴..... 5

5.1. V2.3 ..... 5

5.2. V2.2.33 ..... 5

5.3. V2.2.22 ..... 5

5.4. V2.2.14 | 初期リリース ..... 5

6. インストール方法 ..... 5

7. 使用方法..... 6



# 1. アプリケーション

LINUS Q-SYS Plugin は、QSC の Q-SYS Designer 用に設計された拡張機能で、CODA AUDIO の LINUS アンプをリモートでコントロールできます。

## 2. LINUS Q-SYS プラグインのエンドユーザー使用許諾契約書

本エンドユーザー使用許諾契約書（以下「EULA」）は、お客様と CODA Audio GmbH との間で締結される法的な契約です。本契約は、お客様が LINUS Q-SYS Plugin ソフトウェア（以下「本ソフトウェア」といいます）を CODA Audio GmbH から直接、または CODA Audio GmbH の正規代理店・販売店・ディーラー（以下「販売店」といいます）を通じて間接的に購入し、使用する際に適用されます。

インストール作業を完了し、本ソフトウェアを使用する前に、この EULA 契約をよくお読みください。本契約は、本ソフトウェアを使用するためのライセンスを提供し、保証情報および免責事項を含んでいます。

お客様が本ソフトウェアのベータプログラムに参加するために登録した場合、本契約はその期間にも適用されます。お客様は、本ソフトウェアをインストールおよび／または使用することにより、本ソフトウェアを受け入れ、本使用許諾契約書の条項に拘束されることに同意したものとみなされます。

お客様が会社またはその他の法人を代表して本契約を締結する場合、お客様は当該法人およびその関連会社を本契約条件に拘束する権限を有することを表明します。お客様がそのような権限をお持ちでない場合、または本使用許諾契約書の条項に同意されない場合は、本ソフトウェアをインストールまたは使用せず、本使用許諾契約書にも同意しないでください。

本使用許諾契約は、他のソフトウェアが参照または記載されているか否かにかかわらず、CODA Audio GmbH が本契約に基づいて提供するソフトウェアにのみ適用されます。また、本契約は、CODA Audio GmbH による本ソフトウェアのアップデート、サプリメント、インターネットを利用したサービス、およびサポートサービスにも適用されますが、これらのサービスの提供時に他の条件が付随していない限り、これらの条件が適用されます。

### 2.1. 保証

本ソフトウェアは、保証なしに「現状のまま」提供されます。CODA Audio GmbH は、制限付き保証に違反した場合、直接的、間接的、特別、偶発的、結果的、または懲罰的な損害について責任を負いません。CODA Audio GmbH は、法律で認められている最大限の範囲で、明示的、黙示的、または法定の保証（商品性、特定の目的または使用に対する適合性の黙示的保証、提案書、仕様書、またはサンプルから生じる保証、および本ソフトウェア（またはその要素）が特定の結果を達成すること、または中断されないこと、またはエラーがないことの保証を含むがこれらに限定されない）を明示的に否認し、お客様は明示的にこれを放棄するものとします。適用される法律の下で放棄できない黙示的保証の期間は、前述の明示的保証の期間に限定されるものとします。お客様は、CODA Audio GmbH またはその他の当事者が、本ソフトウェアに関して、商品性または特定目的への適合性の黙示的保証を含む、明示的または黙示的な表明または保証を行っていないこと、およびお客様が表明または保証に依存していないことに同意するものとします。お客様は、本ソフトウェアに関して、CODA Audio GmbH、その代表者、またはその他の関係者が本 EULA 以外で行った事実の確認または陳述（書面または口頭を問わない）は、CODA Audio GmbH またはその代表者の側に明示的または黙示的な保証を作成するものとみなされないことを了承するものとします。

### 2.2. ライセンスの許諾

CODA Audio GmbH は、本契約により、お客様に対し、本ソフトウェアをお客様の機器で使用するための個人的、譲渡不能、非独占的なライセンスを付与します。お客様は、ご自身の管理下にある機器（PC、ラップトップ、タブレットなど）に本ソフトウェアを搭載することができます。お客様は、ご自身のデバイスが本ソフトウェアの最小要件を満たしていることを確認する責任があります。

お客様は以下の行為を行うことはできません。

- 本ソフトウェアの全部または一部の編集、変更、修正、適応、機能のエミュレート、逆コンパイル、翻訳、その他の変更を行うこと、本ソフトウェアの全部または一部を他のソフトウェアと組み合わせたり、他のソフトウェアに組み込むことを許可すること、本ソフトウェアを逆コンパイル、逆アセンブル、リバースエンジニアリングすること、またはそのようなことを試みること。
- 本ソフトウェアを複製、複写、配布、再販すること。
- 第三者のために、または第三者の利益のために、本ソフトウェアを使用させること。
- 適用される地域法、国内法、または国際法に違反する方法で本ソフトウェアを使用すること。
- CODA Audio GmbH が本契約に違反すると判断した目的で本ソフトウェアを使用すること。

2.3. ソフトウェアの性質

本ソフトウェアは、独立した実行可能なアプリケーションではなく、本ソフトウェアの一部ではない第三者のソフトウェアとともに使用するための「拡張機能」です。第三者のソフトウェアのライセンス条項を参照する必要があります。お客様は、本ソフトウェアから得られる結果の正確さと解釈について、全責任を負います。

2.4. 知的財産権および所有権

CODA Audio GmbH は、お客様が最初にダウンロードした本ソフトウェアおよびその後ダウンロードした本ソフトウェアの所有権を常に保持するものとします。本ソフトウェアの著作権およびその他の知的財産権は、CODA Audio GmbH に帰属し、今後も CODA Audio GmbH が所有するものとします。CODA Audio GmbH は、本ソフトウェアの使用権を第三者に許諾する権利を有します。

2.5. エンドユーザー使用許諾の解除事項

本使用許諾契約は、お客様が本ソフトウェアを初めて使用した日から有効となり、終了するまで継続します。お客様は、CODA Audio GmbH に書面で通知することにより、いつでも本契約を終了することができます。

また、本契約は、お客様が本契約のいずれかの条項に従わなかった場合、直ちに終了します。このような終了に伴い、本使用許諾契約によって付与されたライセンスは直ちに終了し、お客様は本ソフトウェアのすべてのアクセスおよび使用を停止することに同意するものとします。その性質上、継続して存続する条項は、本使用許諾契約が終了した後も存続します。

2.6. 準拠法

本契約および本契約に関連するすべての紛争は、ドイツの法律に準拠して解釈されるものとします。

3. 著作権・商標権

QSC® および Q-SYS™ は、QSC, LLC の米国特許商標庁およびその他の国における登録商標です。

Mac および macOS は、米国およびその他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。

Windows® は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。

4. 必要条件

4.1. ハードウェアの最小要件

本ソフトウェアは、特別なハードウェアを必要としません。Q-SYS Designer の最小ハードウェア要件を満たしていれば、正常に実行できます。

4.2. ソフトウェア

本ソフトウェアは、Microsoft Windows 10 の **Q-SYS Designer v9.4.2** で開発・テストされています。旧バージョンの Q-SYS Designer との互換性がありますが、サポートされていません。

本ソフトウェアは、以下のファームウェアを搭載した CODA AUDIO のLINUS シリーズアンプ及びLINUS CON を制御します。

| 製品名                  | ファームウェア Ver. |
|----------------------|--------------|
| LINUS CON            | V1.69        |
| LINUS 14 / LINUS14-D | V3.69        |
| LINUS 12C            | V3.69        |
| LINUS 10             | V2.69        |
| LINUS 10-C           | V5.69        |
| LINUS 5-C            | V5.69        |

注意 これらのファームウェアバージョンは、LINUS Control v2.3 に含まれています。



## 5. 変更履歴

### 5.1. V2.3

- LINUS Control v2.3 に更新し、ユニットで動作確認済み

### 5.2. V2.2.33

- LINUS12C の実装
- LINUS Control v2.2.33 に更新し、ユニットで動作確認済み

### 5.3. V2.2.22

- LINUS Control v2.2.22 にアップデートして動作確認済み

### 5.4. V2.2.14 | 初期リリース

特徴

- 電源状態の制御
- スナップショットの読み込み
- フォールバック状態の制御
- ゲイン / ミュート / ディレイの制御

## 6. インストール方法

LINUS Q-SYS Plugin のダウンロードには以下のものが含まれています。

- 本ドキュメント。
- 「CODA Q-SYS Plugin v2\_3\_00.qplugx」 ファイル。

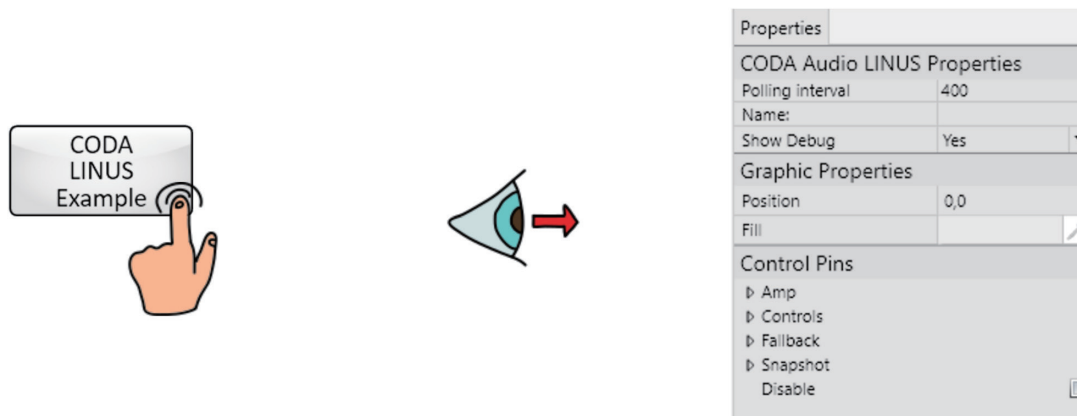
LINUS Q-SYS プラグインのインストール手順です。

- 「.qplugx」 ファイルをダブルクリックします。
- Q-SYS Designer を起動します。
- Q-SYS Designer の画面右下をクリックします。

Plugins \ User \ CODA Audio LINUS

## 7. 使用方法

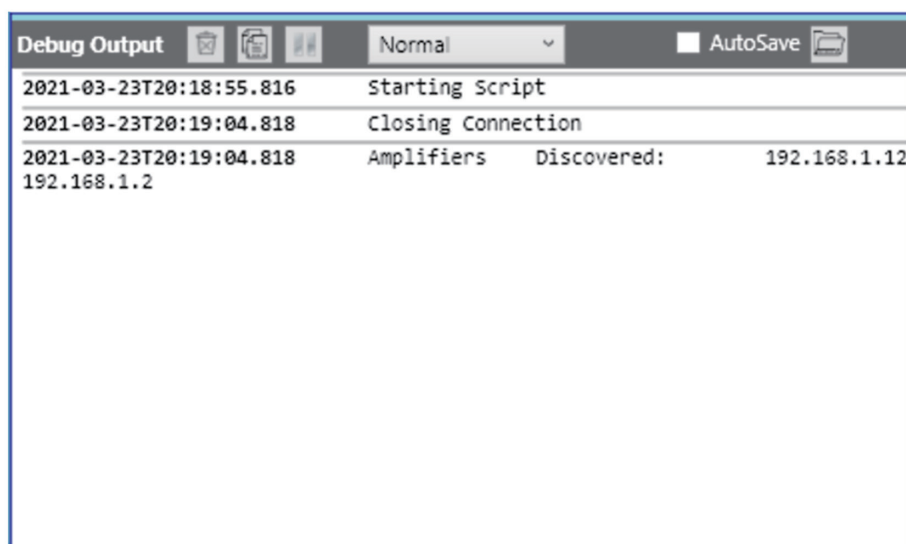
プラグインのインスタンスを選択し、アプリケーションの右上にあるプロパティパネルを確認します。



「Show Debug」を選択し、"Yes"を選択します。

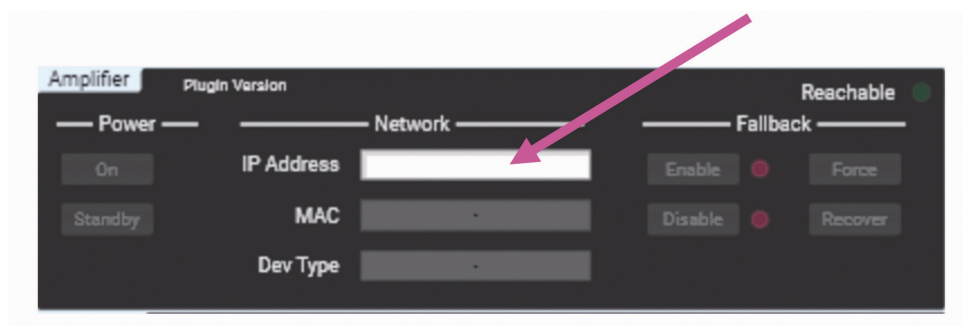
オンライン / エミュレート時には、ワークスペース内のプラグインのインスタンスをダブルクリックします。

プラグイン本体の下に、デバッグ・ウィンドウが表示されます。

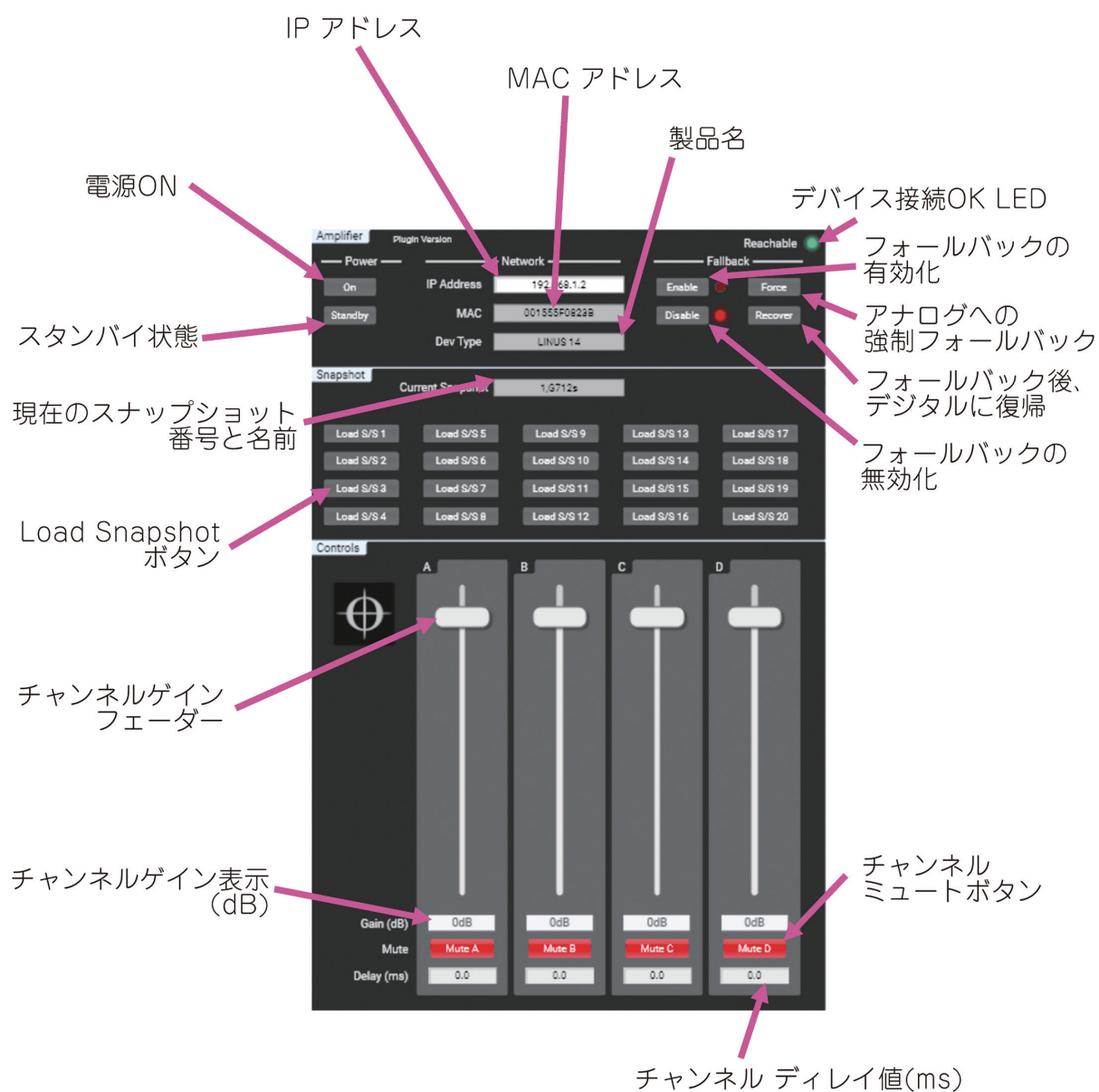


デバッグウィンドウでは、プラグインがネットワークをスキャンして CODA LINUS アンプを発見しようとしている様子が見られます。上の写真では、2つのデバイスを発見しています。1台は **192.168.1.12**、もう1台は **192.168.1.2** です。

接続したい機器の IP アドレスを「IP アドレス」欄に入力します。



そして、プラグインが本機に接続され、すべての設定が本機から取得されます。



# CODA

C O D A A U D I O



202209

●商品写真やイラストは、実際の商品と一部異なる場合があります。●掲載内容は発行時のもので、予告なく変更されることがあります。変更により発生したいかなる損害に対しても、弊社は責任を負いかねます。●記載されている商品名、会社名等は各社の登録商標、または商標です。



ヒビノインターサウンド株式会社

〒105-0022 東京都港区海岸2-7-70 TEL: 03-5419-1560 FAX: 03-5419-1563

E-mail: [info@hibino-intersound.co.jp](mailto:info@hibino-intersound.co.jp) <https://www.hibino-intersound.co.jp/>